

Wir suchen Studenten (m/w/d) für das UX-Design

- die mit uns nutzerfreundliche Oberflächen und Bedienkonzepte entwickeln möchten, die von Kunden und Mitarbeitern öffentlicher Verkehrsbetriebe weltweit genutzt werden
- die ein ausgeprägtes Interesse für User Experience, UI-Design und Usability haben
- die den Sachen gerne auf den Grund gehen
- die kommunikativ, neugierig und zuverlässig sind

Als Student (m/w/d)

- gestaltest Du zusammen mit den Entwicklungsteams die Oberflächen unserer Software-Produkte zur Planung und Disposition im öffentlichen Verkehr
- erstellst und überarbeitest Du vorhandene Grafiken, wie z. B. Icons
- begleitest Du den Prozess von der Anforderung über die Implementierung bis hin zur Auslieferung
- analysierst Du das Verhalten unserer User und arbeitest Du am Vereinheitlichungsprozess der User Experience, z. B. durch unseren Styleguide

Wir freuen uns auf Kollegen (m/w/d)

- die ein gutes Auge fürs Detail haben, sich in Nutzer hineinversetzen und ansprechende Oberflächendesigns entwerfen können
- die Grafikdesign, Medieninformatik, Human Factors, Psychologie oder ein verwandtes Fach studieren
- die erste Erfahrungen in der Nutzung von Vektorgrafik-Programmen, z. B. Affinity Designer, Adobe Illustrator, Sketch o. Ä. mitbringen
- die uns 15 bis 20 Stunden pro Woche unterstützen können
- die ein ausgeprägtes technisches Verständnis mitbringen, um unsere umfassenden Software-Systeme zu verstehen